

Auf die Plätze, fertig, los ...

Ihr kennt bestimmt dieses Startsignal, das bei vielen sportlichen Wettkämpfen benutzt wird. *Fertig? Los!* heißt aber auch die aktuelle Ausstellung im CoSA. Sie beschäftigt sich mit der Geschichte von Sport und Technik. Die Ausstellung zeigt euch, wie Sport die Welt eroberte, und neben vielen Objekten findet ihr auch Mitmachstationen. So werden nicht nur eure Gehirnzellen gefordert, sondern ihr kommt auch ins Schwitzen! Außerdem findet ihr in der Dauerausstellung im Naturkundemuseum die kleine Schau „Sportliche“ *Höchstleistungen in der Natur*. Dort könnt ihr erstaunliche Beispiele für „tierische Spitzensportler“ entdecken! Habt ihr vielleicht schon einmal von fechtenden Schnecken, boxenden Feldhasen und ringenden Käfern gehört? Nein? Dann nichts wie hin!

Falls ihr jetzt schon neugierig seid – macht doch mit bei diesem Sport-Quiz!

Buche für deinen Besuch einen Timeslot unter www.cosagraz.at/buchen



Noch mehr Wissenswertes, Kurioses und Informatives findest du natürlich bei uns im Museum vor Ort. Komm vorbei und mach dich schlau.

Keine Ahnung? Dann schau doch mal hier nach!



1. Was erhielt die deutsche Damen-Fußballnationalmannschaft 1989 für den Sieg in der Europameisterschaft?
- 50.000 Euro
 - Ein Porzellanservice
 - Ein Stofftier

2. Warum wurden die Tischtennisbälle im Jahr 2000 um 2 mm auf einen Durchmesser von 40 mm vergrößert?
- Weil man sie dann im Fernsehen besser sehen konnte.
 - Weil sie nur mehr in dieser Größe produziert wurden.
 - Weil die Spieler*innen immer schlechter wurden.

3. Wer ist der beste „Freikletterer“ im Tierreich?
- Der Steinbock
 - Der Schimpanse
 - Die Schnecke

4. Womit wird das Spiel „Mindball“ gespielt?
- Mit den Füßen
 - Mit dem Bauch
 - Mit Gedanken

Die Lösungen kannst du mithilfe eines Spiegels lesen.



1: Als offizielle Siegesprämie der Frauenfußball-Europameisterschaft 1989 erhielten die Spielerinnen ein Porzellanservice!

2: Die Tischtennisbälle wurden vergrößert, damit man sie bei Fernsehübertragungen besser sieht.

3: Dank ihrer speziellen Hufe können Steinböcke im Geröll und an steilen Wänden klettern.

4: Mindball ist ein Spiel, bei dem mehrere Gegner*innen antreten, um mit Gedanken einen Ball zum Rollen zu bringen. Es wird hierfür die Gehirnaktivität der Spieler*innen mit einem 2m x 2m gemessenen bnu auf einen per Magnet gesteuerten Ball übertragen.